**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ ПРОГРАММЫ «КАЛЬКУЛЯТОР»**

**Оглавление**

[Наименование программы 3](#_Toc112266177)

[Область применения 3](#_Toc112266178)

[Заказчик 3](#_Toc112266179)

[Разработчик 3](#_Toc112266180)

[Требования к функциям, выполняемым программным обеспечением 3](#_Toc112266181)

[Требования к надёжности программного обеспечения 4](#_Toc112266182)

[Требования к техническим характеристикам 4](#_Toc112266183)

[Лингвистическое обеспечение 4](#_Toc112266184)

[Программное обеспечение 4](#_Toc112266185)

[Стадии и этапы разработки 4](#_Toc112266186)

# **Наименование программы**

«Calculator»

# **Область применения**

Область применения программного обеспечения является вычисление простых математических выражений.

# **Заказчик**

Заказчиком данного программного обеспечения является начинающий QA Engineer.

# **Разработчик**

Заказчик является по совместительству и разработчиком.

# **Требования к функциям, выполняемым программным обеспечением**

Ввод исходных данных должен осуществляться посредством сенсорного экрана мобильного устройства. Данные должны быть в числовом формате (integer и float).

Вычисление должно происходить по команде пользователя (клавиша «=»). Полученное значение должно появляться на экране пользователя. При нарушении синтаксиса или логики должно появляться сообщение о невозможности произвести расчёт.

# **Требования к надёжности программного обеспечения**

Система должна сохранять работоспособность при появлении сторонних уведомлений, прерываний, свёртывании приложения, а также его перезапуске.

# **Требования к техническим характеристикам**

Операционная система – Android (версии 8.0 и старше);

Объём оперативной памяти – 512 mb и более;

Процессор – Dual core и лучше;

Разрешение экрана - 1080x1920, 2280x1080, 1080x2160, 1440x2960.

# **Лингвистическое обеспечение**

Языки программирования Kotlin и Java.

# **Программное обеспечение**

Android Studio

# **Стадии и этапы разработки**

Разработка данного программного обеспечения должно проходить по следующим этапам:

1. Анализ требований (постановка целей и задач, анализ условий, определение примерных сроков выполнения\*);
2. Проектирование (определение стратегии создания программного обеспечения);
3. Разработка (создание прототипа);
4. Тестирование;
5. Релиз;
6. Поддержка (обновление (с потенциальным расширением функционала), исправление потенциально найденных дефектов);

Ответственный за все стадии: <https://www.linkedin.com/in/anatoly-zabauski/> ;

Заказчиком не заданы строгие сроки выполнения.